



**WODA NAS UWODZI**

**REGULAMIN WAKACYJNEJ GRY MIEJSKIEJ  
„zaWODY warszawskie”  
WARSZAWA, 1 LIPCA – 31 SIERPNIĄ 2014 r.**

**Pkt. 1. Organizatorzy**

1. Organizatorem gry miejskiej „zaWODY warszawskie” jest Ośrodek Działań Ekologicznych „Źródła”, ul. Zielona 27, Łódź 90-602, e-mail: office@zrodla.org.pl.
2. Za koordynację i przebieg gry „zaWODY warszawskie” w Warszawie odpowiedzialna jest: Anna Stańczuk, e-mail: anna.stanczuk@zrodla.org.pl, telefon: 519 326 984. Jest to osoba, do której należy kierować wszystkie wątpliwości i pytania dotyczące gry.
3. Gra organizowana jest w ramach projektu „Woda nas uwodzi” i stanowi część kampanii „Aby dojść do źródeł, trzeba płynąć pod prąd” dofinansowanej ze środków Narodowego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej.
4. Udział w grze oraz towarzyszących jej wydarzeniach jest bezpłatny (Do każdej miejscówki można wejść bezpłatnie, choć w przypadku niektórych występują pewne ograniczenia – informacje podane są na stronie: [www.woda.edu.pl/warszawa](http://www.woda.edu.pl/warszawa) w zakładce Miejscówki) i dostępny dla wszystkich zainteresowanych bez ograniczeń wiekowych (patrz: pkt. 4. Uczestnicy gry).
5. Sporządzony przez organizatorów Regulamin dostępny jest do wglądu we wszystkich punktach gry oraz na stronie [www.woda.edu.pl/warszawa](http://www.woda.edu.pl/warszawa).

**Pkt. 2. Miejsce i czas gry**

1. Gra odbywa się na terenie miasta Warszawa i trwa nieprzerwanie od 1 lipca do 31 sierpnia 2014. Uczestnicy mogą rozpocząć grę w dowolnym czasie, zaś ukończyć ją mogą najpóźniej 31 sierpnia.
2. Podczas trwania gry odbędą się również dodatkowe wydarzenia: 2 spacery z przewodnikiem i co najmniej 3 warsztaty, które stanowią integralną część przedsięwzięcia. Więcej informacji o samych wydarzeniach oraz o ich terminach znajdziecie na stronie: [www.woda.edu.pl/warszawa](http://www.woda.edu.pl/warszawa), w zakładce Wydarzenia towarzyszące oraz na profilu gry: „zaWODY warszawskie - gra miejska” na Facebooku. Prosimy o uważne śledzenie tych stron!
3. Oficjalne zakończenie gry, połączone z pokazem filmu i wręczeniem nagród, zaplanowane jest na 8 września, o godz. 18.00, w Służewskim Domu Kultury (ul. Bacha 15).





**WODA NAS UWODZI**

### **Pkt. 3. Cel gry**

1. Celem gry jest poszerzenie świadomości ekologicznej i zaproponowanie mieszkańcom Warszawy ciekawej formy zdobycia wiedzy na temat wody w ich mieście, zarówno w aspekcie ekologicznym, przyrodniczym i kulturowym.

### **Pkt. 4. Warunki uczestnictwa**

1. W grze może wziąć udział każda osoba fizyczna, zarówno pełnoletnia, jak i niepełnoletnia. **UWAGA!** Osoby niepełnoletnie (do 18. roku życia) mogą zostać uczestnikami gry wyłącznie po spełnieniu jednego z poniższych warunków:
  - pod opieką osoby pełnoletniej nieograniczonej w zdolności do czynności prawnych i uprawnionej do opieki nad niepełnoletnim uczestnikiem,
  - uczestniczyć samodzielnie, wyłącznie za zgodą rodziców lub innych opiekunów prawnych.
2. Uczestnicy mogą startować w grze indywidualnie lub drużynowo (zespoły 2-3 osobowe). Uczestnik indywidualny wpisuje swoje dane kontaktowe (imię i nazwisko oraz adres e-mail lub telefon swój bądź opiekuna) na Karcie Gry. Drużyny natomiast wybierają kapitana i tylko on wpisuje dwoje dane. To kapitan będzie osobą, która odbierze ewentualną nagrodę dla całego zespołu, nie zaś każdy z członków drużyny osobno. Dotyczy to również nagród niepodzielnych.
3. Organizator w czasie trwania gry i wydarzeń towarzyszących grze nie zapewnia uczestnikom ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków ani pomocy medycznej. Nie zapewniamy również opieki nad osobami niepełnoletnimi w trakcie wykonywania zadań w punktach, podczas przemieszczania się między nimi, ani w trakcie wydarzeń towarzyszących. Prosimy o zachowanie ostrożności, zwłaszcza przy przemieszczaniu się między punktami gry w ruchu ulicznym!

### **Pkt. 5. Przebieg gry**

1. Część fabularna gry oparta jest na zbieraniu przez uczestników tajemniczego antidotum, które ma zapobiec zatruciu wody w Wiśle. Dowiadujemy się z listu znalezionej w butelce na jednej z warszawskich plaż, o planach zatrucia Wisły przez szalonego naukowca. Aby zapobiec uczestnik musi zdobyć co najmniej 1,5 litra antidotum (czyli 10 pieczętek). Pewność sukcesu będzie miał jeśli zbierze 3 litry (20 pieczętek) lub więcej. Elixir (pieczętki) można zdobyć wykonując zadania w 21 punktach miasta oraz za udział w wydarzeniach towarzyszących.
2. Gra rozpoczyna się 1 lipca i trwa do 31 sierpnia. Można przystąpić do niej w dowolnym momencie, ale trzeba ją ukończyć do 31 sierpnia.



Ośrodek Działań  
Ekologicznych „Źródła”

90-602 Łódź, ul. Zielona 27



tel. 42 632 81 18  
fax 42 291 14 50

KRS 0000118574



[www.zrodla.org](http://www.zrodla.org)  
[www.woda.edu.pl](http://www.woda.edu.pl)



## WODA NAS UWODZI

3. Udział w grze rozpoczynamy od pobrania „Wodnej Książeczki” dostępnej w 18 punktach na terenie Warszawy lub podczas wydarzeń towarzyszących. Wykaz punktów wraz z ich adresami dostępny jest na stronie projektu [www.woda.edu.pl/warszawa](http://www.woda.edu.pl/warszawa) w zakładce: Miejscówki.
4. W „Wodnej książeczce” znajduje się Karta gracza, dokument niezbędny do udziału w grze. Proszę wpisać w tej Karcie imię i nazwisko uczestnika gry oraz adres e-mail lub telefon (uczestnika, bądź opiekuna). W wypadku drużyny (2-3 osób) swoje dane wpisuje kapitan drużyny (lub jego opiekun).
5. Uczestnicy mają za zadanie odwiedzić i zdobyć co najmniej 1,5 litra antidotum (10 pieczętek) na terenie Warszawy. W każdym z punktów wykonują zadanie, które weryfikuje pracownik punktu. Za jego wykonanie, uczestnicy otrzymują jeden stempel w Karcie gracza.
6. Punkty w grze można odwiedzać w dowolnej kolejności.
7. Szanse na zwycięstwo w grze „Łódką po skarb” zwiększają się, jeśli uczestnik weźmie udział w wydarzeniach towarzyszących grze, czyli spacerach i warsztatach. Za każdy z nich można otrzymać dodatkowy stempel, czyli co najmniej 5 pieczętek w bonusie. Terminy wydarzeń dodatkowych podane są na stronie: [www.woda.edu.pl/warszawa](http://www.woda.edu.pl/warszawa) w zakładce Wydarzenia towarzyszące. Na niektóre warsztaty obowiązują zapisy (informacje podane są na wskazanej stronie). Zgłoszenia na warsztaty można wysłać na adres: [warszawa@woda.edu.pl](mailto:warszawa@woda.edu.pl), spacerzy i warsztat 3 sierpnia, są dostępne dla wszystkich uczestników bez zapisów.
8. Grę możesz zakończyć w dowolnym momencie. Nie musisz realizować wszystkich zadań, aby uznać za wystarczający Twój wkład w ratowanie miasta przed szalonym naukowcem. Jednak Ci, którzy zdobędą najwięcej pieczętek, mają większą szansę na wygraną.
9. Po wykonaniu zadań proszę wyciąć z „Wodnej Książeczki” podpisaną imieniem i nazwiskiem oraz adresem e-mail lub telefonem, Kartę Gry ze stemplami z punktów. Można ją zostawić w dowolnej Miejscówce, co oznacza zakończenie udziału w grze. Nie można pobrać jej ponownie, ani startować po raz drugi.

### Pkt. 6. Zwycięstwo i nagrody

1. Zwycięzcy gry zostaną wyłonieni na podstawie Kart Gry, spośród uczestników, którzy zdobyli największą liczbę pieczętek. Zostaną oni zaproszeni na uroczyste zakończenie gry połączone z pokazem filmu. Dlatego ważne jest podanie adresu e-mail!
2. Wręczenie nagród najlepszym graczom oraz rozlosowanie upominków wśród uczestników pokazu odbędzie się podczas oficjalnego zakończenia gry. Zaplanowane jest ono na 8 września, o godz. 18.00 w Służewskim Domu Kultury (ul. Bacha 15).





**WODA NAS UWODZI**

### **Pkt. 7. Postanowienia końcowe**

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie gry, w tym: do usunięcia uczestnika, który nie przestrzega zasad Regulaminu, wydłużenia lub przerwania gry z ważnych przyczyn oraz odwołania/ przełożenia terminu wydarzenia towarzyszącego. Ewentualna zmiana Regulaminu zostanie ogłoszona na stronie [www.woda.edu.pl](http://www.woda.edu.pl).
2. Pobierając Kartę Gry i wpisując do niej imię i nazwisko oraz adres e-mail (opcjonalnie telefon) uczestnik gry wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych w zakresie koniecznym dla przeprowadzenia gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883), czyli w celu przeprowadzenia gry, wyłonienia zwycięzców i przyznania im nagród oraz w celach administracyjnych, tj. rozliczeniu projektu w Narodowym Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej. Dane osobowe nie będą wykorzystywane w celach komercyjnych. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, brak zgody uniemożliwia udział w grze.
3. Pobranie Karty Gry i wpisanie do niej danych osobowych jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na wykorzystanie prac powstałych w wyniku wykonywania zadania w punktach gry oraz jako materiału ilustracyjnego do publikacji na stronie projektu [www.woda.edu.pl](http://www.woda.edu.pl) profilu gry „zaWODY warszawskie – gra miejska” na Facebooku oraz ze zgodą na ewentualne fotografowanie i filmowanie podczas realizacji zadań i w trakcie wydarzeń towarzyszących grze.
4. W kwestiach spornych dotyczących gry, których nie uwzględniono Regulaminie, Organizator zastrzega sobie głos decydujący.

**Powodzenia!**



Ośrodek Działań  
Ekologicznych „Źródła”

90-602 Łódź, ul. Zielona 27



tel. 42 632 81 18  
fax 42 291 14 50

KRS 0000118574



[www.zrodla.org](http://www.zrodla.org)  
[www.woda.edu.pl](http://www.woda.edu.pl)