



WODA NAS UWODZI

REGULAMIN WAKACYJNEJ GRY MIEJSKIEJ

„ŁÓDKĄ PO SKARB”

ŁÓDŹ, 1 LIPCA – 31 SIERPNI 2014 r.

Pkt. 1. Organizatorzy

1. Organizatorem gry miejskiej „Łódką po skarb” jest Ośrodek Działań Ekologicznych „Źródła”, ul. Zielona 27, Łódź 90-602, e-mail: office@zrodla.org.pl
2. Za koordynację i przebieg gry „Łódką po skarb” w Łodzi odpowiedzialna jest: Marta Zdanowska, e-mail: marta.zdanowska@zrodla.org.pl, telefon: 519 326 995. Jest to osoba, do której należy kierować wszystkie wątpliwości i pytania dotyczące gry.
3. Gra organizowana jest w ramach projektu „Woda nas uwodzi” i stanowi część kampanii „Aby dojść do źródeł, trzeba płynąć pod prąd” dofinansowanej ze środków Narodowego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej.
4. Udział w grze oraz towarzyszących jej wydarzeniach jest bezpłatny i dostępny dla wszystkich zainteresowanych bez ograniczeń wiekowych. (patrz: **pkt. 3. Uczestnicy gry**).
5. Sporządzony przez organizatorów Regulamin dostępny jest we wszystkich punktach gry oraz na stronie www.woda.edu.pl

Pkt. 2. Miejsce i czas gry

1. Gra odbywa się na terenie miasta Łódź. i trwa nieprzerwanie od 1 lipca do 31 sierpnia 2014 roku. Uczestnicy mogą rozpocząć grę w dowolnym czasie, nie wolno im jednak zakończyć gry później niż 31 sierpnia.
2. Wydarzenia towarzyszące grze to 2 spacerów miejskich i 3 warsztaty, które stanowią integralną część przedsięwzięcia. O ich terminach informować będziemy w czasie gry na stronie wydarzenia: www.wode.edu.pl pod hasłem: (Łódź) wydarzenia towarzyszące oraz na profilu gry „Łódką po skarb – gra miejska” na Facebooku. Prosimy o uważne śledzenie strony!
3. Oficjalne zakończenie gry i wręczenie nagród zaplanowane jest 13 września, o godz. 16.00 w sali kinowej Muzeum Kinematografii (plac Zwycięstwa 1).

Pkt. 3. Cel gry

1. Celem gry jest poszerzenie świadomości ekologicznej i zaproponowanie łodzianom niebanalnej formy zdobycia ekologicznej, biologicznej i historycznej wiedzy na temat wody w ich mieście.



Ośrodek Działań
Ekologicznych „Źródła”

90-602 Łódź, ul. Zielona 27



tel. 42 632 81 18
fax 42 291 14 50

KRS 0000118574



www.zrodla.org
www.woda.edu.pl



WODA NAS UWODZI

Pkt. 4. Warunki uczestnictwa

1. W grze może wziąć udział każda osoba fizyczna zainteresowana projektem, zarówno pełnoletnia, jaki niepełnoletnia. **UWAGA! Osoby niepełnoletnie (do 18. roku życia) mogą zostać uczestnikami gry wyłącznie po spełnieniu jednego z poniższych warunków:**
 - pod opieką osoby pełnoletniej nieograniczonej w zdolności do czynności prawnych i uprawnionej do opieki nad niepełnoletnim uczestnikiem,
 - uczestniczyć samodzielnie, wyłącznie za zgodą rodziców lub innych opiekunów prawnych.
2. Uczestnicy mogą startować w grze indywidualnie lub drużynowo (zespoły 2-3 osobowe). Uczestnik indywidualny wpisuje swoje dane kontaktowe (imię i nazwisko, adres e-mail lub telefon) na Karcie Gry. Drużyny natomiast wybierają kapitan i tylko on wpisuje dwoje dane. To kapitan będzie osobą, która odbierze ewentualną nagrodę dla całego zespołu, nie zaś każdy z członków drużyny osobno. Dotyczy to również nagród niepodzielnych.
3. **Organizator w czasie trwania gry i wydarzeń towarzyszących grze nie zapewnia uczestnikom ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków ani pomocy medycznej.** Nie zapewniamy również opieki nad osobami niepełnoletnimi zarówno w trakcie wykonywania zadań w punktach, jak i podczas przemieszczania się między nimi i w trakcie wydarzeń towarzyszących. Prosimy o zachowanie ostrożności, zwłaszcza podczas przemieszczania się między punktami gry w ruchu ulicznym!

Pkt. 5. Przebieg gry

1. Część fabularna gry oparta jest na poszukiwaniu tajemniczego skarbu, o którym krążą od kilku tygodni miejskie plotki. Nie wiadomo, gdzie zlokalizowano skarb, ani co to takiego. Próbowano już wielu łodzian, ale dotychczas nikomu się nie udało. Skarb może odnaleźć wyłącznie uczestnik, która zdobędzie informacje od osób rozsianych w 18 punktach w mieście oraz dotrze do TAJEMNICY. Wymaga to sprytu i wytrwałości.
2. Gra rozpoczyna się 1 lipca i trwa do 31 sierpnia. Można przystąpić do niej w dowolnym momencie, ale trzeba ją ukończyć do 31 sierpnia.
3. Udział w grze rozpoczynamy od pobrania „Wodnej Książeczki” dostępnej w 18 punktach na terenie Łodzi. Wykaz punktów wraz z mapą, pokazującą ich rozmieszczenie dostępny jest na stronie projektu www.woda.edu.pl w zakładce Łódź / punkty w grze i zadania dodatkowe.
4. W „Wodnej książeczce” znajduje się Karta Gry, dokument bez którego nie można rozpocząć szukania skarbu w grze. Proszę wpisać w Karcie imię i nazwisko uczestnika gry oraz aktualny adres e-mail (opcjonalnie telefon). W wypadku drużyny (2-3 osób) swoje dane wpisuje kapitan drużyny.





WODA NAS UWODZI

5. Uczestnicy mają za zadanie odwiedzić 18 punktów na terenie miasta Łodzi i odkryć TAJEMNICĘ (punkt 19). W każdym z punktów wykonują zadanie, które weryfikuje pracownik punktu. Za poprawne rozwiązanie uczestnicy otrzymują jeden stempel w Karcie Gry. Ci, którzy zdobędą ich najwięcej, mają szansę na wygraną. Dodatkowo w każdym punkcie uczestnicy dostają literę lub sylabę, które ostatecznie złożą się w hasło pomagające rozwiązać TAJEMNICĘ. Należy uważnie zapisywać wszystkie litery i sylaby, ponieważ bez hasła nie można ukończyć gry.
6. Punkty w grze można odwiedzać w dowolnej kolejności. **Jest jednak jeden wyjątek. Ostatnim odwiedzionym punktem musi być Muzeum Kanału Dętka (plac Wolności 2, kasa biletowa).** Tam otrzymasz wskazówki niezbędne do rozwiązywania TAJEMNICY.
7. W grze istnieją też zadania dodatkowe (punkty podwójne) oraz TAJEMNICA.. Spis punktów podwójnych znajduje się na stronie www.woda.edu.pl pod hasłem: (Łódź) Zadania dodatkowe (punkty podwójne). W ich wypadku najpierw pojedź do pierwszego punktu, wykonaj zadanie, a potem udaj się drugiego punktu wymienionego w spisie (konkretny adres) po drugą część zadania lub pieczętkę.
8. Szanse na zwycięstwo w grze „Łódką po skarb” zwiększają się, jeśli uczestnik weźmie udział w wydarzeniach towarzyszących grze, czyli spacerach i warsztatach. Za każdy z nich można otrzymać dodatkowy stempel, czyli łącznie 5 pieczętek w bonusie. O terminie wydarzeń dodatkowych organizator będzie informował na bieżąco na stronie projektu pod hasłem: (Łódź) wydarzenia dodatkowe. Na warsztaty towarzyszące grze obowiązują zapisy. Zgłoszenie można wysłać na adres: lodz@woda.edu.pl, natomiast spacer po Łągiwnikach i warsztat „Recyklofonia Wodna” (5 lipca) jest dostępny dla wszystkich uczestników bez zapisów.
9. Grę można zakończyć w dowolnym momencie – nie trzeba odwiedzić wszystkich punktów - uczestnik sam decyduje, kiedy chce zakończyć zdobywanie stempli. Szanse na wygraną mają jednak uczestnicy, którzy dotrą do TAJEMNICY.
10. Po wykonaniu zadań (niezależnie od tego, czy rozwiązaście TAJEMNICĘ) proszę wyciąć z „Wodnej Książeczki” **podpisaną imieniem i nazwiskiem oraz adresem e-mail** Kartę Gry ze stemplami z punktów oraz hasłem. Kartę należy wrzucić do Pudełka Prawdy. Pudełka zlokalizowane są w dwóch punktach:

Muzeum Kanału Dętka (plac Wolności 2 – kasa biletowa),

punkt czynny: czwartek/ piątek 11.00 - 18.00, sobota/ niedziela 12.00 - 19.00,

oraz

Gazeta Wyborcza (ul. Sienkiewicza 72 – parter),

punkt czynny codziennie 11.00 - 17.00.

Wrzucenie karty do Pudełka Prawdy oznacza zakończenie udziału w grze. Nie można pobrać jej ponownie, ani startować po raz drugi.





WODA NAS UWODZI

Pkt. 6. Zwycięstwo i nagrody

1. Zwycięzcy gry zostaną wyłonieni na podstawie kart gry spośród uczestników którzy zdobyli największą liczbę stempli, ułożyli hasło i odnaleźli TAJEMNICĘ.
2. Losowanie nagród odbędzie się podczas oficjalnego zakończenia gry 13 września 2014 roku. Szczegóły zostaną podane na stronie projektu www.woda.edu.pl

Pkt. 7. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie gry, w tym: do usunięcia uczestnika, który nie przestrzega zasad Regulaminu, wydłużenia lub przerwania gry z ważnych przyczyn oraz odwołania/ przełożenia terminu wydarzenia towarzyszącego. Ewentualna zmiana Regulaminu zostanie ogłoszona na stronie www.woda.edu.pl.
2. Pobierając Kartę Gry i wpisując do niej imię i nazwisko oraz adres e-mail (opcjonalnie telefon) uczestnik gry wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych w zakresie koniecznym dla przeprowadzenia gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883), czyli w celu przeprowadzenia gry, wyłonienia zwycięzców i przyznania im nagród oraz w celach administracyjnych, tj. rozliczeniu projektu w Narodowym Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej. Dane osobowe nie będą wykorzystywane w celach komercyjnych. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, brak zgody uniemożliwia udział w grze.
3. Pobranie Karty Gry i wpisanie do niej danych osobowych jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na wykorzystanie prac powstałych w wyniku wykonywania zadania w punktach gry jako materiału ilustracyjnego do publikacji na stronie projektu www.woda.edu.pl, profilu gry na Facebooku oraz ze zgodą na ewentualne filmowanie podczas realizacji zadań i w trakcie wydarzeń towarzyszących grze.
4. W kwestiach spornych dotyczących gry, których nie uwzględniono w niniejszym Regulaminie, Organizator zastrzega sobie głos decydujący.

Życzymy miłej zabawy!



Ośrodek Działań
Ekologicznych „Źródła”

90-602 Łódź, ul. Zielona 27



tel. 42 632 81 18
fax 42 291 14 50

KRS 0000118574



www.zrodla.org
www.woda.edu.pl